1. <http://prntscr.com/n9kkyh> - зачем относительные единицы??? Тоесть, когда высота хедера увеличиться, то и лого ПО ВЫСОТЕ должно увеличиться? <http://prntscr.com/n9km0u>
2. <http://prntscr.com/n9kmab> - выравнивание
3. <http://prntscr.com/n9kmw2> - в альте должно быть то, что в лого
4. <http://prntscr.com/n9knf6> - отступы
5. <http://prntscr.com/n9koc6> - значение по умолчанию
6. <http://prntscr.com/n9kopk> - где бордер вокруг картинки?
7. <http://prntscr.com/n9kp9r> - ты задаешь ордер для элементов, который равен их номеру по порядку в потоке. Зачем?
8. <http://prntscr.com/n9kq2h> - при добавлении текста, верстка не гибкая
9. <http://prntscr.com/n9kqi2> - при удалении текста все центрируется
10. <http://prntscr.com/n9kr32> - что за сумасшедший скролл внизу?
11. <http://prntscr.com/n9l4bq> - очень длинная вложенность
12. <http://prntscr.com/n9l3hs> - для того, чтобы не дергалось, пропиши не all, а свойства, которые анимируешь